JavaScript cung cấp một số phương thức get và set cho đối tượng `Date` để truy cập và thiết lập các thành phần như năm, tháng, ngày, giờ, phút, giây, …. Dưới đây là một số phương thức quan trọng:

**A. Phương thức Get:**

**1.** **getFullYear():** Lấy năm.

var year = currentDate.getFullYear();

**2.** **getMonth():** Lấy tháng (từ 0 đến 11).

var month = currentDate.getMonth();

**3.** **getDate():** Lấy ngày trong tháng.

var day = currentDate.getDate();

**4. getDay():** Lấy ngày trong tuần (từ 0 đến 6, 0 là Chủ Nhật).

var dayOfWeek = currentDate.getDay();

**5.** **getHours(), getMinutes(), getSeconds():** Lấy giờ, phút, giây.

var hours = currentDate.getHours();

var minutes = currentDate.getMinutes();

var seconds = currentDate.getSeconds();

**6.** **getMilliseconds():** Lấy milliseconds.

var milliseconds = currentDate.getMilliseconds();

**B. Phương thức Set:**

**1. setFullYear(year[, month[, day]]):** Thiết lập năm, tháng (từ 0 đến 11), và ngày.

// Thiết lập ngày 15 tháng 6 năm 2023

currentDate.setFullYear(2023, 5, 15);

**2. setMonth(month[, day]):** Thiết lập tháng (từ 0 đến 11) và ngày.

// Thiết lập ngày 25 tháng 12 (tháng 11) của năm hiện tại

currentDate.setMonth(11, 25);

**3. setDate(day):** Thiết lập ngày trong tháng.

// Thiết lập ngày là 7

currentDate.setDate(7);

**4. setHours(hours[, minutes[, seconds[, milliseconds]]]):** Thiết lập giờ, phút, giây, và milliseconds.

// Thiết lập giờ là 14:30:00

currentDate.setHours(14, 30, 0);

**5. setMinutes(minutes[, seconds[, milliseconds]]):** Thiết lập phút, giây, và milliseconds.

// Thiết lập phút là 45 và giây là 0

currentDate.setMinutes(45, 0);

**6. setSeconds(seconds[, milliseconds]):** Thiết lập giây và milliseconds.

// Thiết lập giây là 30 và milliseconds là 500

currentDate.setSeconds(30, 500);

**7. setMilliseconds(milliseconds):** Thiết lập milliseconds.

// Thiết lập milliseconds là 123

currentDate.setMilliseconds(123);

Lưu ý: Các phương thức set có thể nhận một hoặc nhiều đối số tùy thuộc vào các thành phần ta muốn thiết lập.